

TACTIC THE GREAT TOUR

Categorie F/G

Welkom bij de Great Tour! Europa heeft vele hotspots en jij gaat ze bezoeken met een groep toeristen in een minibus. Je rijdt van La Scala in Milaan naar de Arc de Triomphe in Parijs om daarna koers te zetten naar Amsterdam. De concurrentie probeert het sneller en beter te doen dan jij. Dus moet je je tickets handig uitzoeken en slim manoeuvreren. Wie dat het beste doet scoort de meeste punten. De bonus voor de snelste Great Tour kan het spel compleet op zijn kop zetten.



The Great TOUR

Dennis Merckx & Kees Meis

EUROPEAN CITIES



WELKOM BIJ THE GREAT TOUR!

Europa heeft vele hotspots en jij gaat ze bezoeken met een groep toeristen in een minibus.

Maar je bent niet de enige. Verdien punten door snel en handig tussen de verschillende bestemmingen te manoeuvreren en hou je concurrenten scherp in de gaten! De speler die zijn tickets handig uitzoekt en zijn routekaarten slim weet te benutten, wint deze spannende race door Europa!

INHOUD VAN DE DOOS:



65 Routekaarten
13 Routekaarten per kleur



45 VIP Routekaarten
3 gewone routekaarten en 5 VIP Routekaarten per kleur, 5 VIP Jokers



Jokerkaarten: 40 Routekaarten
4 gewone routekaarten per kleur en 20 jokers



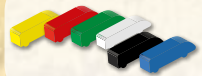
40 (Reis)tickets



20 Blanco (Reis)tickets



7 bonuskaarten



Grote busjes
1 per speler, 6 kleuren



Kleine busjes
10 per speler, 6 kleuren

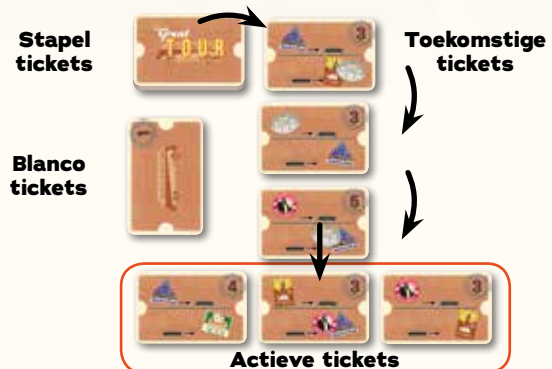


50 Stadsfiches

VOORBEREIDING

1. Leg het speelbord op tafel. Iedere speler kiest een kleur en krijgt alle bussen van die kleur.
2. Sorteert de Routekaarten in drie soorten: Routekaarten, Jokerkaarten en VIP Routekaarten. Leg de drie stapeltjes (dicht) op de vakjes van het speelbord met hetzelfde symbool.
3. Houd de 40 tickets en 20 blanco tickets gescheiden en schud de tickets goed. Leg ze 'dicht' naast het speelbord zoals op de afbeelding.
4. Draai dan evenveel tickets open als er spelers zijn en leg ze in een rijtje onder elkaar. Dit zijn de 'toekomstige' tickets. Dus in het voorbeeld hiernaast zijn er drie spelers. Bij zes spelers zouden er zes 'toekomstige tickets' moeten liggen. Dan draai je nog eens drie tickets open en die leg je in een horizontaal rijtje eronder. Dit zijn de 'actieve tickets'. Daarvan zijn er altijd drie. Kijk naar de opstelling hiernaast om te controleren of de kaarten goed liggen.
5. Leg de stadsfiches klaar naast het bord.
6. Iedere speler krijgt 3 routekaarten. Je houdt je routekaarten geheim voor de andere spelers.

7. De speler die het laatste een van de buitenlandse hotspots op het speelbord heeft bezocht, mag beginnen. Als geen van de spelers die plaatsen heeft bezocht, dan begint de jongste speler.



De tickets voor 3 spelers.

Het aantal tickets in een spel is afhankelijk van het aantal spelers:

- 6 spelers – 39 tickets (verwijder er 1)
- 5 spelers – 33 tickets (verwijder er 7)
- 4 spelers – 27 tickets (verwijder er 13)
- 3 spelers – 21 tickets (verwijder er 19)

HET SPEL BEGINT

De spelers leggen een route af die staat aangegeven op een Actieve ticket en betalen daarvoor met Routekaarten. Voor ieder leeg wegdeel dat je aflegt, betaal je een Routekaart.

Een speler die aan de beurt is, mag één van onderstaande mogelijkheden kiezen:

- Routekaarten van één van de drie stapels nemen
- Op een Actief ticket rijden
- Op een Blanco ticket rijden

Het speelbord

Een wegdeel is het deel van een route tussen twee grote stippen. Met 3 en 4 spelers mogen de routes met rode wegstrepen niet gebruikt worden; die mogen alleen gebruikt worden met 5 en 6 spelers.

DE ROUTE RIJDEN:

Betaal evenveel Routekaarten als er wegdelen zijn op de door jou gekozen route. Tenzij je kiest voor een route waar al busjes staan; pas dan de regels bij VIP routekaarten toe.

Maak voor de 3 soorten routekaarten aparte aflegstapels en leg de gebruikte kaarten op de juiste aflegstapel. Als een trekstapel op is, schud je de aflegstapel en die wordt dan trekstapel.

Neem je busjes van je laatst gereden route terug van het speelbord (niet op je eerste reis).

Neem zoveel kleine busjes als je nodig hebt en zet er op ieder wegdeel vanaf je vertrekpunt naar je bestemming één. Je startpunt is de stad waar je grote bus staat.

Zet je grote bus op de stad van je bestemming.

Pak een stadsfiche van de stad waarin je grote bus is aangekomen en leg dit fiche open voor je neer zodat iedereen dit kan zien tijdens het spel.

Neem het ticket van de route die je hebt afgelegd en leg dit met de score naar beneden voor je neer.

Schuif de drie 'toekomstige' tickets allemaal een plaatsje door. De onderste komt in het rijtje 'actieve tickets' terecht. En de lege plek bovenaan wordt opgevuld met een kaartje van de stapel (zie afbeelding bij voorbereiding).

Let op! De routes op de tickets moeten altijd worden afgelegd in de richting zoals ze op de kaart staan. Op de kaarten kunnen meer vertrekpunten of bestemmingen staan, maar je moet altijd een route kiezen tussen maar twee steden. Je mag in één beurt altijd maar een route van één ticket afleggen.

ROUTEKAARTEN NEMEN

Beslis van welke stapel je kaarten wilt nemen. Het aantal kaarten dat je mag nemen hangt af van de stapel die je kiest:

Gewone Routekaarten - Je mag 3 kaarten nemen



In deze stapel zitten alleen maar gewone Routekaarten! Routekaarten heb je nodig om een route van een Actief Ticket af te leggen: één kaart per wegdeel.

Jokerkaarten - Je mag 2 kaarten nemen



In deze stapel zitten zowel Routekaarten als Jokers! Een Joker Routekaart kan iedere gewone routekaart vervangen.

VIP Routekaarten - Je mag 2 kaarten nemen



In deze stapel zitten zowel Routekaarten, VIP Routekaarten als VIP Jokers! Met VIP Routekaarten kun je goedkoop busjes van andere spelers passeren en VIP Jokers kunnen gewone Routekaarten én VIP Routekaarten vervangen.

De eerste route

Op je eerste route mag je een vertrekpunt kiezen van één van de Actieve tickets die open op tafel liggen. Zet je grote bus op die startplaats van het gekozen ticket.



Voorbeeld: De rode speelster heeft het Actieve ticket met Milaan als Startpunt en Parijs als bestemming. Ze betaalt 3 Routekaarten (met Milaan of Parijs erop), zet op ieder wegdeel één van haar minibusjes en zet haar grote bus in Parijs. De speler mag het ticket houden en krijgt het fiche van Parijs.

Actieve tickets



Op een Actief ticket rijden:

Je allereerste beurt mag je vertrekken uit iedere stad van een openliggend Actief ticket; daarna moet je vertrekken uit de stad waar je grote bus staat. Je moet dus een Actief ticket hebben dat matcht met de stad waar je grote bus staat.

Tel, uit hoeveel wegdelen je route bestaat. Je hebt evenveel Routekaarten nodig als er wegdelen zijn op de route die je af wilt leggen. Als er op je route al busjes staan, dan moet je de regels bij VIP routekaarten toepassen (zie Busjes passeren en VIP routekaarten).

Om de route te rijden mag je alleen maar routekaarten gebruiken van beide steden en je moet er minstens één van iedere stad hebben.

Jokerkaarten mogen de routekaarten vervangen. Zij kunnen iedere kleur routekaart vervangen. Het is dus mogelijk een route af te leggen met alleen maar jokerkaarten.



Voorbeeld: De rode speelster wil een op een Actief ticket rijden met vertekpunt Parijs en bestemming Wenen. Ze betaalt de reis met twee Routekaarten Parijs, één Wenen Routekaart en een Joker Routekaart. Ze haalt de kleine busjes van haar vorige reis van het bord en plaatst ze op de nieuwe route. Haar grote bus plaatst ze in Wenen. Ze krijgt een stadsfiche van Wenen en legt het Actieve ticket dicht voor zich neer.

Met een Blanco ticket rijden:

Met een Blanco ticket moet je vertrekken uit de stad waar je grote bus staat, maar de bestemming mag je zelf kiezen. Je kunt er bijvoorbeeld mee naar een stad gaan waarvoor veel Actieve of Toekomstige Tickets beschikbaar zijn. Je moet er wel met Routekaarten voor betalen, maar dat kan met alle Routekaarten. Dus ook die van andere steden dan het vertrekpunt of de bestemming.

1. Kondig je bestemming aan. Tel de wegdelen en leverde benodigde routekaarten in.
2. Je mag alleen een blanco ticket van de stapel nemen en ontvangt geen Stadsfiche voor je bestemming.



Voorbeeld: De rode speelster rijdt met een Blanco ticket naar Berlijn. Ze betaalt drie Routekaarten (die hoeven dus niet van Berlijn of Wenen te zijn). Ze verwijdert de kleine busjes van haar laatste afgelegde route en plaatst ze op deze nieuwe route. Haar grote bus zet ze in Berlijn. Ze krijgt het Blanco Ticket en krijgt geen Stadsfiche.

Let op! Blanco tickets zijn bij de eindscore maar 1 punt waard.

Andere busjes passeren en VIP Routekaarten

Als je een route wilt rijden, waarop al busjes van andere spelers staan, dan moet je voor ieder busje van andere spelers dat je passeert een extra routekaart betalen. Dus voor een wegdeel waar al twee busjes op staan, moet je 3 routekaarten betalen.

Als er busjes op je route staan, zijn VIP Routekaarten handig. Als je een VIP Routekaart hebt van je vertrekstad of van je bestemming, dan kun je daarmee een wegdeel waarop één of meer busjes van andere spelers staan passeren. Dus voor een wegdeel waar al twee busjes staan, volstaat één passende VIP Routekaart.

Joker VIP Routekaarten kunnen iedere VIP routekaart vervangen. Je kunt ze dus overal inzetten. VIP kaarten en Joker VIP kaarten hoeft je niet alleen te gebruiken om busjes te passeren; je mag ze ook gebruiken voor wegdelen, die nog niet bezet zijn.

Let op: Als je telt hoeveel busjes je moet passeren, hoef je je eigen busjes, die misschien al op de route staan, niet mee te tellen.



Voorbeeld: De rode speelster wil van Berlijn naar Amsterdam. Op één wegdeel staat een blauw busje. De rode speelster betaalt twee normale Routekaarten met Berlijn erop en een VIP Routekaart om het blauwe busje te passeren. Zonder VIP Routekaart zou ze twee normale Routekaarten voor dat ene wegdeel hebben moeten betalen.

EINDE VAN HET SPEL

Zodra het laatste ticket van de stapel wordt opgedraaid als een 'toekomstig' ticket, krijgt iedere speler nog één beurt. Dus ook de speler die er voor zorgde dat die laatste kaart wordt omgedraaid.

DE PUNTENTELLING

Stadsgids: Vaker in één stad



Als je als eerste van één stad twee fiches bemachtigt, dan mag je de bonuskaart van die stad nemen en open voor je neer leggen. Zodra een andere speler meer fiches van die stad bemachtigt, moet je de bonuskaart aan die speler geven. De punten op de kaart gaan naar de speler die de kaart heeft als het spel is afgelopen.

City hopper: Als eerste in alle vijf steden



De eerste speler met een fiche van alle 5 steden, krijgt deze bonuskaart. Die kaart kun je niet meer verliezen aan andere spelers, want jij bent immers de eerste.

Kilometervreter: De meeste tickets



De speler met de meeste tickets aan het einde van het spel, krijgt deze bonuskaart. Let op! Blanco tickets tellen ook mee. Als spelers evenveel tickets hebben, dan gaat de bonuskaart naar de speler met de meeste tickets van 5 punten, blijkt dat ook gelijk te zijn dan daarna 4 punten enzovoort.

DE WINNAAR

Tel de punten van je tickets, bonuskaarten en punten voor handkaarten bij elkaar op. De speler met de meeste punten is de winnaar van The Great Tour!

De eindscore van je tickets



Voorbeeld: Deze tickets zijn 9 punten waard voor je eindscore.

Extra punten voor handkaarten

Voor iedere 5 Routekaarten die je nog in je hand hebt, mag je er nog 1 punt bijtellen.



Voorbeeld: Voor 13 routekaarten dus 2 punten.